

STEVYN VIEVILLE

DESIGNER SONORE

SOMMAIRE

Motivé et passionné par tout ce qui tourne autour de l'audio, surtout dans les jeux vidéo, j'essaie toujours de trouver les moyens les plus efficaces afin d'obtenir le meilleur rendu possible.

CONTACT

Courriel: steeve.vievil@gmail.com

Site Internet: StevynVieville.com

LinkedIn: [Stevyn Vieville](#)

LANGUES

FRANÇAIS - Natif

ANGLAIS - Avancé

ITALIEN - Intermédiaire

EXPÉRIENCE

TESTEUR QUALITÉ

Keywords Studios | 2019 - Maintenant

- Plusieurs projets AAA (VR et PC)
- Trouver des bugs et les entrer dans une base de donnée
- Création de test cases

DESIGNER SONORE FREELANCE

Projet Vela Astralis | 2020 à 2021

- Création et implémentation de SFX
- Deadlines à respecter
- Communication et travail d'équipe

GAME JAMS

En tant que designer sonore et implémenteur audio

'**Woof**' Global Game Jam - 2019 - Prix 'Favori des juges'

'**Astrocat**' Global Game Jam - 2020 (Non publié)

'**Cat Rescue Simulator**' AoE Game Jam - 2021 - Mention Honorable

'**Schwarzwald**' Scream Jam - 2021

ÉVÉNEMENTS

En tant que technicien audio

Installation et utilisation de différents appareil audio et vidéo (console, micros, caméra)

'**MEGA-MIGS**' - 2019

'**ÎleSoniq**' festival - 2019

'**Osheaga**' festival - 2019

ÉTUDES

MUSITECHNIC

2018 à 2019 | Montréal - Canada

- Mention Très Bien
- Design Sonore et Implémentation dans des jeux vidéo
- Post production audio
- Foley

LYCÉE PAUL VINCENSINI

2014 à 2018 | Corse - France

- Mention Bien
- Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable
- Conception 3D
- Spécialisé dans l'énergie nucléaire

COMPÉTENCES

- Ponctuel
- Sait travailler en équipe
- Apprend rapidement
- Respecte les deadlines
- Communique
- Organisé
- Apprend de ses erreurs

LOGICIELS

- Wwise
- Jira
- Perforce
- Slack
- Pro Tools
- Studio One
- Reaper